|  |
| --- |
| **Übersicht: Edutainment-Software für den Unterricht**  |
| **Name**  | **System**  | **Preismodell**  | **Fächer/ Themen**  | **Kompetenzen**  | **Stufe**  |
| Actionbound  | PC, Android, iOS  | kostenlos (privat), Schulen: Preis auf Anfrage  | fächerübergreifend, z. B. Geo­grafie, Geschichte, Biologie  | Medienkompetenz, Kollaboration, Kreativität, mobiles Lernen  | ab 10 Jahren  |
| CodeCombat  | PC  | kostenlos (Basis), Premium: ab 9,99 €/Monat  | Informatik, Programmieren  | Programmierkenntnisse, Problem­lösung, logisches Denken  | ab 9 Jahren  |
| Scratch  | PC  | kostenlos  | Informatik, Kreatives Schrei­ben, Kunst  | Programmieren, Kreativität, Problemlösung  | ab 8 Jahren  |
| Minecraft: Edu­cation Edition  | PC, Android, iOS  | Lizenzmodell (ca. 5 €/Jahr/p. Schülerin/ Schüler)  | Informatik, Geschichte, Chemie, Kunst, Geografie  | Kreativität, Teamarbeit, Problemlösung, digitale Kompetenzen  | ab 8 Jahren  |
| Kerbal Space Program  | PC  | einmalige Lizenz (ca. 40 €), Rabatte für Schulen möglich  | Physik, Astronomie, Technik, MINT  | Raumfahrtkonzepte, Problemlösung, Grundlagen der Physik und Aerodynamik  | ab 12 Jahren  |
| Among Us  | PC, Android, iOS  | kostenlos (Basis), In-App- Käufe möglich  | Sozialkunde, Ethik  | Teamarbeit, Kommunikation, kritisches Denken  | ab 10 Jahren  |
| Pili Pop  | Android, iOS  | kostenlos (Basis), In-App- Käufe möglich  | Fremdsprachen (Englisch, Französisch)  | Hörverständnis, Aussprache, Wortschatz  | 6–12 Jahre  |
| The Unstopp­ables 1 & 2  | Android, iOS  | kostenlos  | Inklusion, Teamarbeit, Prob­lemlösung  | Zusammenarbeit, Empathie, Barrierefreiheit  | ab 8 Jahren  |
| Leons Identität  | PC  | kostenlos  | Politik, Ethik, Medienbildung  | Radikalisierungs-prävention, Medienkompetenz, Empathie  | ab 12 Jahren  |
| Fake It To Make It  | PC, Android, iOS  | kostenlos  | Medienbildung, Politik, Ethik  | Verständnis von Desinformation, kri­tisches Denken, Medienkompetenz  | ab 14 Jahren  |