|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Übersicht: Edutainment-Software für den Unterricht** | | | | | |
| **Name** | **System** | **Preismodell** | **Fächer/ Themen** | **Kompetenzen** | **Stufe** |
| Actionbound | PC, Android, iOS | kostenlos (privat), Schulen: Preis auf Anfrage | fächerübergreifend, z. B. Geo­grafie, Geschichte, Biologie | Medienkompetenz, Kollaboration, Kreativität, mobiles Lernen | ab 10 Jahren |
| CodeCombat | PC | kostenlos (Basis), Premium: ab 9,99 €/Monat | Informatik, Programmieren | Programmierkenntnisse, Problem­lösung, logisches Denken | ab 9 Jahren |
| Scratch | PC | kostenlos | Informatik, Kreatives Schrei­ben, Kunst | Programmieren, Kreativität, Problemlösung | ab 8 Jahren |
| Minecraft: Edu­cation Edition | PC, Android, iOS | Lizenzmodell (ca. 5 €/Jahr/p. Schülerin/ Schüler) | Informatik, Geschichte, Chemie, Kunst, Geografie | Kreativität, Teamarbeit, Problemlösung, digitale Kompetenzen | ab 8 Jahren |
| Kerbal Space Program | PC | einmalige Lizenz (ca. 40 €), Rabatte für Schulen möglich | Physik, Astronomie, Technik, MINT | Raumfahrtkonzepte, Problemlösung, Grundlagen der Physik und Aerodynamik | ab 12 Jahren |
| Among Us | PC, Android, iOS | kostenlos (Basis), In-App- Käufe möglich | Sozialkunde, Ethik | Teamarbeit, Kommunikation, kritisches Denken | ab 10 Jahren |
| Pili Pop | Android, iOS | kostenlos (Basis), In-App- Käufe möglich | Fremdsprachen (Englisch, Französisch) | Hörverständnis, Aussprache, Wortschatz | 6–12 Jahre |
| The Unstopp­ables 1 & 2 | Android, iOS | kostenlos | Inklusion, Teamarbeit, Prob­lemlösung | Zusammenarbeit, Empathie, Barrierefreiheit | ab 8 Jahren |
| Leons Identität | PC | kostenlos | Politik, Ethik, Medienbildung | Radikalisierungs-prävention, Medienkompetenz, Empathie | ab 12 Jahren |
| Fake It To Make It | PC, Android, iOS | kostenlos | Medienbildung, Politik, Ethik | Verständnis von Desinformation, kri­tisches Denken, Medienkompetenz | ab 14 Jahren |