|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Übersicht: Themenbereiche Digitalführerschein** | | | | |
| **1. Geräte & Tools** | | | | |
| Inhalte | **WLAN im Klassenraum** | **Hardware im Unterricht** | **Apps im Unterricht** | **ChatGPT & Co (KI)** |
| * Schwaches Internet – was nun? * Wie teste ich die Bandbreite der Verbindung? * WLAN-Ausfall – was nun? * Wer ist verantwortlich? | * Geräte beschaffen – aber richtig! * Welche Geräte sollte ich wann im Unterricht einsetzen? * Bring your own Device (BYOD) in der Schule! | * Wo gibt es Apps für den Unterricht? * Was ist beim Einsatz im Unterricht zu beachten? * Was gilt beim Daten-, Kinder- und Jugendmedienschutz? | * Was ist künstliche Intelligenz (KI)? * KI in der Schule und im Unterricht! * Vorteile & Gefahren * Einsatz von ChatGPT und weiteren KI-Tools für den Schulalltag! |
| **2. Internet** | | | | |
| Inhalte | **WWW und Web 2.0** | **Browser** | **Cookies** | **Suchmaschinen** |
| * Grundlagen zum World Wide Web! * Was ist das Web 2.0? * Lerninhalte online veröffentlichen! | * Grundlagen zum Browser! * Welche Browser gibt es? * Privatsphäre schützen mit dem Inkognito-Modus! | * Grundlagen zu Cookies! * Welche Einstellungen sollten vorgenommen werden? * Welche Anti-Tracking-Software gibt es? | * Wie funktioniert eine Suchmaschine? * Wie kommen die Rankings zustande? * Unterrichtsmaterial suchen und finden! |
| **3. Kommunikation** | | | | |
| Inhalte | **E-Mail** | **Messenger** | **Videokonferenzen** | **Social Media** |
| * Grundsätzliches über E-Mails! * Was gibt es bei E-Mails zu beachten? * E-Mails in der Schule! | * Messenger im Schulalltag! * Sichere Messenger für den Schulalltag! * Regeln im Klassenchat! | * Grundlagen zu Videokonferenzen! * Techn. Voraussetzungen? * Videokonferenzen erfolgreich abhalten! * Konferenzprogramme für Schule und Unterricht? | * Welche sozialen Netzwerke gibt es? * Soziale Medien im Unterricht! * Social Media für Lehrkräfte: Austausch und Vernetzung! |
| **4. Datenwelt** | | | | |
| Inhalte | **Datenschutz** | **Logins und Passwörter** | **Back-up** | **Clouds** |
| * Grundsätzliches über Datenschutz! * Personenbezogene Daten? * Welche Regelungen gelten in der Schule? | * Was ist ein starkes Passwort? * Was können Passwortmanager? * Was ist eine 2-Faktor-Authentifizierung? | * Was ist ein Back-up? * Wie erstelle ich Back-ups? * Wie verschlüssle ich meine Daten? | * Was sind Clouds? * Welche Vor- und Nachteile haben Clouds im Schulalltag? * Rechtssichere Cloud-Anbieter und Tools! |
| **5. Gefahrenschutz** | | | | |
| Inhalte | **Updates** | **Schadsoftware** | **Social Engineering** | **Doxing** |
| * Was sind Updates und warum sind sie wichtig? * Aktualisieren von Apps und Software! | * Was ist Schadsoftware? * Wie kann ich mich schützen? * Was muss ich tun, wenn mein System infiziert ist? | * Was ist Phishing? * Wie erkenne ich Phishing? * Was muss ich tun, wenn ich Opfer von Phishing werde? | * Was ist Doxing? * Wie schütze ich mich vor Doxing? * Was kann ich tun, wenn ich gedoxt wurde? |
| **6. Technologiealltag** | | | | |
| Inhalte | **Digitales Wohlbefinden** | **Games & Gamification** | **Kinder- und Jugendschutz** | **Digitale Unterrichtsmethoden** |
| * Was ist digitales Wohlbefinden? * Tipps für den Unterricht! | * Was sind eigentlich Spiele? * Spielen in der Schule: Gamification? * Spielen in der Schule: Serious Games? | * Grundlagen zu Schutz, Befähigung und Teilhabe! * Gesetzlicher, technischer, erzieherischer Jugendmedienschutz! * Jugendmedienschutzverstöße und Beschwerdestellen! | * Digitale Unterrichtseinstiege! * Kreativität fördern: Medien produzieren! * Digitale Einzelarbeit und Kollaboration! * Gut aussteigen – digitales Feedback und Co.! |